# Nature

|  |  |
| --- | --- |
| **Categories** |  |

### Produit de protection du bois coloré et résistant aux intempéries - opaque Nature est un revêtement opaque de haute technologie pour toutes les applications limitées de précision dimensionnelle et de sécurité. des éléments en bois non stables sur le plan dimensionnel dans la zone extérieure. Très résistant aux intempéries et doté d'une élasticité durable, Nature est la protection parfaite du bois pendant des années !

**Un revêtement de haute technologie qui tient ses promesses** Avec ClimateCoating®-Nature, les éléments en bois sont protégés et restent beaux pendant une période exceptionnellement longue. L'interaction de l'adhérence, de l'élasticité et de l'extrême résistance, combinée à la réduction du gonflement et du rétrécissement, retarde le processus de vieillissement du bois de manière idéale. Pas d'écaillage de la peinture, pas de décoloration. Je te le promets. La technologie de la membrane réfléchissante fait en sorte que même les couleurs foncées gardent la surface relativement fraîche à la lumière du soleil. **Même dans un bungalow en bois peint de couleur sombre, il reste agréablement tempéré en été, grâce à la haute réflectance du revêtement.** Les sphères creuses en vitrocéramique le permettent. **Domaines d'application** Nature est conçu pour les éléments en bois de dimensions limitées (planches à rainure et languette, fermes, volets et portails) et pour les éléments en bois non dimensionnels (parapets de balcon, bardeaux, pergolas et clôtures). Alors que Nature est disponible en tant que revêtement opaque dans de nombreuses nuances de couleurs, un spectre de couleurs limité est disponible avec la couche épaisse NatureGlaze. Le primer NaturePrimer prêt à l'emploi complète l'ensemble des produits.

### Metadata

|  |  |
| --- | --- |
| **total\_sales** | 0 |
| **cmplz\_hide\_cookiebanner** |  |
| **wcml\_sync\_hash** | Array |
| **attr\_label\_translations** | Array |
| **qode\_single\_product\_new\_meta** | no |
| **21831\_custom\_list\_file** | Array |